

Faber-Castell Gelar Lomba Desain Karakter 2018

BLK. FACTORY, (GM).-

Faber-Castell kembali menggelar lomba desain karakter bagi siswa sekolah menengah pertama (SMP) dan sekolah menengah atas (SMA). Tahun ini, Lomba Desain Karakter 2018 bertema "Sport Mania" digelar atas kerja sama Gold Pencil Indonesia, Telkom University, dan Eagle.

Lomba Desain Karakter 2018 diselenggarakan di 10 kota besar di Indonesia. Kota Bandung merupakan satu di antara tuan rumah lomba ini. Untuk Kota Bandung, lomba dilaksanakan pada Sabtu, 29 September 2018, mulai pukul 09.00 WIB. Tempat lomba di Gedung Fakultas

Industri Kreatif Universitas Telkom, Jln. Telekomunikasi No. 1, Terusan Buahbatu, Bandung.

"Kriteria penilaian akan meliputi ide dan kreativitas, teknik menggambar, kesinambungan objek dan konsep, serta konsep dan keunikan karakter. Karakter yang digambarkan merupakan karakter fantasi yang sesuai dengan tema," ungkap Rasyid dari Faber-Castell kepada "GM", Rabu (12/9).

Persyaratan lomba, lanjut Rasyid, antara lain karakter yang digambarkan merupakan karakter fantasi yang sesuai dengan tema "Sport Mania"; aktivitas karakter tidak dibatasi sejauh sesuai dengan tema, peserta

memberikan judul gambar di balik gambar (bagian belakang) beserta penjelasan singkat dengan maksimal 5 kalimat tentang karakter tersebut; gambar harus original, tidak mengambil atau menjiplak karya yang sudah ada, tidak pernah dipublikasikan dalam kompetisi serupa; gambar tidak bermuatan pornografi dan menyinggung SARA.

Lomba memperebutkan juara I, II, III, dan pemenang harapan. Hadiah juara I berupa uang senilai Rp 1.500.000 ditambah produk sponsor, pemenang II berupa uang senilai Rp 1.250.000 ditambah produk sponsor, pemenang III berupa uang senilai Rp 1.000.000 ditambah pro-

duk sponsor, serta pemenang harapan berupa produk sponsor.

Bagi siswa SMP dan SMA di Bandung Raya yang ingin mengikuti lomba ini, dapat mendaftar di kantor Faber-Castell Bandung, Perumahan Dinas Permai No. 18, Jln. Dian Permai Raya, Babakan, Babakan Ciparay. Untuk informasi tentang pendaftaran dan lomba lebih lengkap lagi, dapat menghubungi Rasyid (085974966910), Demas (081221761368), Adi (081221760743), Tyr Purnama (08987975092), Rifky (081221760657), dan Tina (081322827208). **(B.32)****



LOMBA DESAIN KARAKTER 2018 "SPORT MANIA"



DISELENGGARAKAN DI 10 KOTA BESAR DI INDONESIA
Kategori : • SMP • SMA

<p>Biaya Pendaftaran: Rp 65.000</p> <p>Membuatkan: • Produk Goldfaber Aqua Rp. 93.750, • Wasmaker Paper A5 • Tenda Pameran (Pemasangan) *Pendaftaran dan pembelian produk di lokasi lomba</p> <p>PELAKSANAAN LOMBA DI BANDUNG</p> <p>Hari/Tgl. : Sabtu, 29 September 2018 Pukul : 09.00 - selesai Tempat : Gedung Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom Jl. Telekomunikasi No. 1, Terusan Buahbatu, Bandung 40137</p> <p>TEMPAT PENDAFTARAN : Kantor Faber-Castell Bandung Perumahan Dinas Permai No. 18, Jl. Dian Permai Raya, Babakan, Babakan Ciparay, Bandung, Jawa Barat 40222</p> <p>INFO PENDAFTARAN: CP : • Rasyid : 085974966910 • Demas : 081221761368 • Adi : 081221760743 • Tyr Purnama : 08987975092 • Rifky : 081221760657 • Tina : 081322827208</p> <p>Supported By:     </p>	<p>KRITERIA PENILAIAN</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ide & Kreativitas • Teknik menggambar • Kesinambungan objek dan konsep • Konsep & keunikan karakter <p>HADIAH KATEGORI SMP-SMA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Juara I : Rp 1.500.000, * + produk sponsor • Juara II : Rp 1.250.000, * + produk sponsor • Juara III : Rp 1.000.000, * + produk sponsor • Juara Harapan : produk sponsor <p><small>* Nilai hadiah yang diberikan di atas sudah termasuk ongkos kirim produk Art & Graphic Faber-Castell dan pengiriman * Pukul hadiah ditanggung pemenang setiap 450</small></p>	<p>PERSYARATAN LOMBA :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Karakter yang digambarkan merupakan karakter fantasi yang sesuai dengan tema "Sport Mania". • Karakter harus menggunakan sepatu "Tagit" • Aktifitas karakter tidak dibatasi sejauh sesuai dengan tema. • Peserta harus memberikan judul gambar di balik gambar (bagian belakang) beserta penjelasan singkat, maksimal 5 kalimat tentang karakter tersebut. • Gambar harus original, tidak mengambil atau menjiplak karya yang sudah ada, tidak pernah dipublikasikan dalam kompetisi serupa. • Gambar tidak bermuatan pornografi dan menyinggung SARA. • Alat gambar yang diperoleh adalah Goldfaber Aqua • Diperkenankan menggunakan alat gambar tambahan berupa produk Art & Graphic dari Faber-Castell. • Peserta diharuskan membawa karya berwarna • Menggunakan kertas berukuran A3 yang dibagikan panitia. • Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat • Karya hasil lomba sepenuhnya menjadi hak milik panitia dan bisa digunakan dalam keperluan material promosi Faber-Castell <p>Info lebih lanjut, kunjungi:  www.5smgambar.com  Faber-Castell Indonesia Indonesia  fabercastell_id  FaberCastell_id </p>
---	--	---

FORMULIR PENDAFTARAN

Nama: _____

No. HP: _____ Kota: _____

E-mail: _____

Detail Pemas: _____

FORMULIR PENDAFTARAN

Nama: _____

No. HP: _____ Kota: _____

E-mail: _____

Detail Pemas: _____